



Spielregeln

Grundsätzliches

Zum Zeitpunkt des Schusses darf sich nur der aktive Spieler auf dem Feld befinden. Die inaktiven Spieler und Spielbeobachter dürfen sich aber auf der Umrandung aufhalten.

Ziel des Spiels

Es treten zwei Spieler oder Teams gegeneinander an. Man spielt jeweils mit dem weißen Ball auf die farbigen, um diese in den Löchern zu versenken. Ein Spieler oder Team spielt auf die halben Bälle (9-15), der oder das andere auf die vollen (1-7). Wenn alle Bälle eines Spielers oder Teams versenkt sind, darf abschließend auf den schwarzen Ball (8) gespielt werden. Versenkt der Spieler oder das Team diesen korrekt (Ansage des Loches), hat er bzw. das Team das Spiel gewonnen.

Spielbeginn

Die farbigen Bälle werden in das Holzdreieck gelegt. An den Ecken liegt jeweils ein voller Ball. Es liegt immer abwechselnd ein voller und ein halber Ball. Der schwarze Ball liegt in der Mitte. Der weiße Ball wird vom weißen Punkt aus auf die farbigen Bälle gespielt. Wenn dabei mindestens ein farbiger Ball versenkt wird, darf der eröffnende Spieler weiterspielen. Die Zuordnung der halben oder vollen Bälle geschieht erst zu dem Zeitpunkt, wenn der erste farbige Ball versenkt wird. Das gegnerische Team hat dann automatisch die andere Hälfte (volle oder halbe Bälle). Wenn beim Eröffnungsschuss kein Ball versenkt wird, spielt der Gegner von der aktuellen Position weiter.

Spielerwechsel / Fouls

Der Gegner kommt immer dann ins Spiel, wenn kein eigener Ball versenkt wurde bzw. ein Foul begangen wurde. Ein Foul liegt vor, wenn: - der weiße Ball keinen Ball berührt, - der weiße Ball zuerst auf einen gegnerischen Ball trifft, - der weiße Ball in ein Loch fällt, - ein gegnerischer Ball versenkt wird. - irgendein Ball vom Spielfeld springt.

Ball-in-Hand

Wenn ein Foul begangen wurde, ist nicht nur der Gegner am Spiel, sondern dieser darf den weißen Ball "zur Strafe" an eine beliebige Stelle auf dem Feld legen und von dort aus in eine beliebige Richtung weiterspielen.

Extras

Sollte ein eigener farbiger Ball vom Feld springen, wird dieser an der Fußbande mittig am Rand platziert. Sollte ein gegnerischer farbiger Ball vom Feld springen, gilt dieser als versenkt und wird einfach in ein Loch gelegt.

Das Spiel ist verloren, wenn - der schwarze Ball (die Acht) versenkt wird, obwohl noch andere eigene Bälle auf dem Feld liegen. - Die Acht in ein anderes Loch, als das korrekte (angesagte), gespielt wird. - Die Acht mit einem Foul versenkt wird.